



SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER

MATA KULIAH: Pemrog. Game Java (IX481)	TANGGAL : Kamis, 8 Oktober 2009
SEMESTER : Ganjil 2009/2010	WAKTU : 14:00 – 16:00
SIFAT UJIAN : Open Book, Komp, Usb 5menit	SOAL : Dibawa pulang sebagai tugas

Pengajar: Tjatur Kandaga (720080)

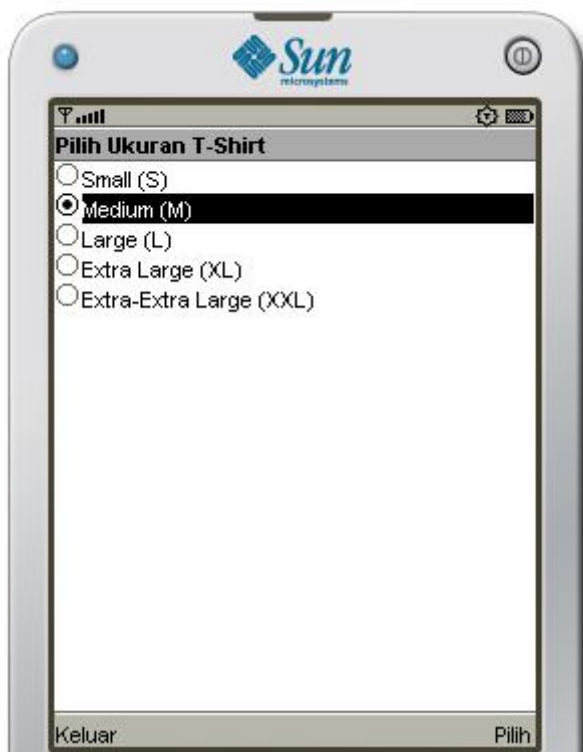
NRP : _____

Nama : _____

Bobot semua soal sama, yaitu **25 point**.

1. Dipilih-dipilih...

Buatlah program MIDlet untuk melakukan pemilihan ukuran *t-shirt*, kemudian menampilkan hasil pemilihannya sebagai alert. Contoh tampilan sbb :



Gambar 2 Tampilan ketika pemilihan



Gambar 1 Setelah dipilih

2. Kalkulator

Buatlah program MIDlet Kalkulator yang dapat melakukan operasi : + - * /. Bilangan1 & Bilangan2 diinput oleh user menggunakan Gauge dengan range 0 s/d 10. Operator diinput dari user.

Setiap terjadi perubahan pada Bilangan1 / Bilangan2 / Operator, hasil perhitungan otomatis diupdate.



Gambar 2 Kalkulator

3. Game

Daftarkanlah hal-hal yang dibutuhkan untuk membuat sebuah game yang baik. Jawaban dibuat dalam bentuk sebuah program dengan command : **Tampilkan** dan **Exit**. Jika command **Tampilkan** dipilih, maka daftar tersebut ditampilkan di layar handphone. (Harus menggunakan Low Level UI).

4. Menggambar

Buatlah program MIDlet untuk menampilkan gambar pada kanvas. Anda boleh memilih salah satu dari pilihan gambar berikut : mobil (pickup/sedan) / rumah / hotel / komputer / handphone / pesawat terbang / kapal laut.

oOoO Selamat mengerjakan, GBU OoOo